

Dans **CAMOVER**, vous jouez un groupe d'humains confronté à une invasion de caméras dans un quartier en pleine gentrification. La lutte contre les caméras est importante, mais votre propre survie est primordiale! Pour gagner vous allez devoir nouer des alliances avec vos ami.es dans vos quartiers et détruire le plus de caméras possible. La partie se déroule tout au long de l'été. À la fin, le quartier qui totalise le plus de points remporte la partie.

Que le vandalisme commence! Rendons nos nuits d'été magiques et excitantes!

# Déroulement

# 1. Préparation

Parlez à vos ami.es et rassemblez un petit groupe de confiance. Promenez-vous dans le quartier et repérez les cibles potentielles. Durant le repérage, prenez soin de notez, pour chaque cible, les endroits suivants : où se masquer sans être vu.es ; où se positionnent les personnes chargées de surveiller les alentours ; quelle sera la voie de sortie.

### Rassemblez les items suivants :



masque, gants & vêtements non-identifiables



extincteur / marteau / corde / peinture / roches

# 2. Sabotage

Le soir venu, sélectionnez l'outil adéquat puis mettez-vous en route. Positionnez les guetteurs, masquez-vous à l'endroit préalablement choisi et vérifiez que personne ne vous observe. Exécutez l'acte de sabotage puis empruntez la voie de sortie le plus rapidement possible.

# 3. Laissez les gens savoir

Comptabilisez vos points : un point par caméra. Écrivez un court texte relatant les événements puis envoyez-le à mtlcounter-info.org. Il est possible de joindre au texte une image ou un vidéo. Si vous avez été en mesure de repartir avec une ou plusieurs caméras détruites, soyez créatif.ves : posez avec elles, dansez avec elles, faites-en des marionnettes ou une installation artistique.

### Pourquoi jouer?

- Développer des habiletés utiles dans de multiples contextes : manipuler certains outils, déterminer des trajets d'action, devenir non-identifiable, s'enfuir de la police, communiquer dans ce genre moment.
- Nourrir des complicités d'action avec des ami.es
- Transformer notre rapport à notre quartier : connaître les rues, les bâtiments, les passages, etc.
- Rendre le quartier plus sécuritaire : pour les personnes dont les activités quotidiennes sont criminalisées (vendeur.ses de drogue, travailleur.ses du sexe, etc.), pour les personnes qui pratiquent le street art, pour ceux et celles qui désirent lutter contre les systèmes de domination.

Pour la carte géographique des caméras de Montréal : montreal.sous-surveillance.net Pour publier les communiqués de vos actions: mtlcounter-info.org

### Idée pour l'utilisation d'une corde

- Attachez un petit objet, comme un morceau de bois, à une corde.
- Lancez la corde par-dessus le bras de la caméra.
- Saissez les deux extrémités de la corde puis tirez!

# Comment remplir de peinture un extincteur ?

- Les extincteurs adéquats sont de couleur grise et ont un boulon et une valve. Ils peuvent être volés dans les blocs appartement et les restaurants.
- Vider l'extincteur en appuyant sur la gachette, puis retirer la partie supérieure en dévissant le boulon. Verser un mix de peinture de latex et d'eau, à un ratio de 1:1
- Replacez la partie supérieure et pressurisez l'extincteur avec une pompe à velo ou un pressuriseur jusqu'à 100 PSI.
- Utiliser des gants pour manipuler l'extincteur pour éviter d'y laisser des empreintes digitales.
- Il est suggéré de porter un imperméable à jeter pour éviter les éclaboussures sur les vêtements.



In **CAMOVER**, you play a group of humans confronted with an invasion of cameras in a gentrified neighborhood. The struggle against the cameras is important, but your own survival is essential! To win you must form teams with friends in your neighborhoods and destroy as many cameras as possible. The game takes place throughout the summer. At the end, the neighborhood with the most points wins the game.

Let the vandalism begin! Let's make our summer nights magical and vibrant!

# Terms of Engagement

# 1. Preparation

Speak with your friends and gather a small affinity group. Walk around your area and identify the potential targets. During the scouting, take care to note the following aspects for each target: where to mask up without being seen, where to position the lookouts, and where the exit route will be.

# **Gather the following items:**



mask, gloves & unidentifiable clothing



extinguisher / hammer / rope / spraypaint / rocks

# 2. Sabotage

The night has arrived. Choose the right tool and be on your way. Position the lookouts, mask up at the predetermined spots and check that no one sees you. Carry out the act of sabotage and then take the exit route as quickly as possible.

# 3. Let people know

Count up your points: one for each camera. Write a short text recounting the actions and send it to mtlcounter-info.org. You can also attach an image or video to the text. If you manage to leave with any of the destroyed cameras, get creative: pose with them, dance with them, turn them into puppets or an art installation.

# Why play?

- To develop skills that can be used in many situations: using certain tools, planning actions, becoming unidentifiable, escaping from the police, communicating during these types of moments.
- Developing and nourishing complicity and affinity between friends through action.
- Transform our relationships to our neighborhoods: develop an intimate knowledge of the streets, the buildings, the alleys, etc.
- Make the neighborhood safer: for people whose daily activities are criminalized (drug dealers, sex workers, etc.), for graffiti writers, and for those who wish to struggle against systems of domination.

For camera mapping in Montreal:
montreal.sous-surveillance.net
To post communiques of your actions:
mtlcounter-info.org

### **Using rope**

- Attach a small object, such as a piece of wood, to a
  rope
- Throw the rope over the camera arm.
- Grab the two ends of the rope and pull!

# How to fill an extinguisher with paint

- The right extinguishers are silver and have a nut and a valve. They can be found in apartment buildings and restaurants.
- Empty the extinguisher by squeezing the trigger, and remove the top by unscrewing the nut. Pour in a mix of latex paint and water, with a 1:1 ratio.
- Replace the top and pressurize the extinguisher with a bike pump or a pressurizer, to 100 PSI.
- Use gloves while touching the extinguisher to avoid leaving fingerprints on it. It's a good idea to wear a raincoat to keep the spray off your clothes.

